COMPTE RENDU DU TOURNOI DES 15-16 JUILLET 2006

Le plus gros tournoi organise par la guilde des Ogres Bragards depuis sa création avec la participation de 48 joueurs.

Les participants avaient pour la plupart l'air satisfait de leur week-end.

Ambiance générale

vec un total de 48 participants, le record d'affluence de notre tournoi a été battus. L'ambiance était a la détente a part quelque partie plus tendu car il y a toujours quelque participants venant pour la gagne plus que pour le plaisir de jouer.

Les armées en présence

Il y avait 48 participants à ce tournoi dont voici la liste en ordre alphabétique ainsi que l'armée jouée par chacun des joueurs.

jouée par chacun des joueurs.					
▶ Bahri	Malik	Eshin			
Bertrand	Emmanuel	Contes Vampire			
Bourdier	Xavier	Nains			
➤ Cabal	Charles	Empire			
Cagliari	Frederic	Homme Lézard			
➤ Choulet	Guillaume	Nains			
➤ Codant	Eric	Elfes Sylvains			
➤ Combe	Pierre Olivier	Elfes Noirs			
➤ Cornuet	Benoit	Horde d'Archaon			
➤ Couval	Hugo	Contes Vampire			
Cueroni	Loic	Orques &Gobs			
Delabre	Pierre Alain	Elfes Noirs			
Derome	Benjamin	Nains			
Ducret	Maxime	Elfes Sylvains			
➤ Ete	Natascha	Elfes Sylvains			
➤ Fleischman	Gregory	Nains			
Girardin	Gauthier	Bretonniens			
➤ Heichelbech	Frederic	Nains			
➤ Hup	Christopher	Homme Lézard			
Jacquemet	Raphael	Empire			
➤ Kuehn	Michel	Skryre			
Leguyader	Guillaume	Nurgle			
▶ Leon	Jean Philippe	Empire			
➤ Manuel	Julien	Homme Lézard			
Maugard	David	Ogres			
➤ Merlin	Pierre Christophe	eHomme bête			
➤ Mesnil	Marc Elfes Sylvains				
➤ Miceli	Guillaume	Sylvanie			
➤ Naud	Emmanuel	Chaos			
➤ Nilles	Antoine	Haut Elfes			

Charles

khemri

➤ Oiknine

➤ Rey	Alexandre	Ogres
➤ Rosier	Vincent	Elfes Noir
➤ Rousserie	Denis	Chaos
➤ Royer	Simon	Empire
Schliffer	Cedric	Homme bête
> Terschlusssen	Patrick	Nains
➤ Thiebaut	Clair	Elfes Noir
➤ Thiry	Franck	Homme bête
➤ Tripoz	Davy	khemri
➤ Varaire	Cedric	Orques & Gobs
➤ Varraud	Guillaume	Ost de Quetzl
Varraud	Jean Michel	Sylvanie
➤ Viard	Claude	Empire
➤ Viard	Julien	Elfes Noirs
➤ Vieville	Cedric	Tenehauin
➤ Voillemin	Vincent	Haut Elfes
➤ Wishaupt	Sebastien	Orques & Gobs

Déroulement des parties

e tournoi s'est fait en 5 manches, joué dans le ✓ week-end entre le samedi 9h30 et le dimanche 17h. Les parties du samedi se sont déroulée en poules de quatre joueur. Sur les 11 poules du samedi 9 ont respecter le scénario bataille range du livre de règles, les 2 restantes ont utilisés des scénario composé par notre équipe d'organisation. les scénario était assez divers et varies allant des éruptions volcaniques sur le champs de bataille à une percé a travers la table par la moitié d'un armée pour rejoindre la deuxième moitié au seins d'une forteresse (et oui a la Guilde des Ogres Bragards ont est assez fou pour faire jouer un siège a lors d'un tournoi). Les joueurs n'ont normalement pas eu a rencontrer les mêmes adversaires dans le week-end, et ils ont pu passer sur un maximum de tables différentes.

Comme lors des édition précédentes les joueurs ont aimé se battre sur nos tables à thèmes avec de nombreux décors dont quelque nouveauté conçue pour l'occasion. La plupart des parties ont respectées le timing à part quelques unes qui ont dues être écourtées afin de permettre une fin a une heure raisonnable pour que chacun puisse faire la route du retour a une heure raisonnable.

Classement final

Le classement à été réalisé en fonction des matchs de chacun des participants. D'une note de composition d'armée, d'une note de peinture d'historique, de ponctualité, et un bonus pour ceux qui apportaient une touche original a leur participation (déguisement...).

A l'issue de ce tournoi le classement général est le suivant :

- 1. Loïc Cueroni
- 2. David Maugard
- 3. Eric Codant
- 3. Marc Mesnil
- 3. Pierre-Christophe Merlin
- 6. Frédéric Cagliari
- 7. Xavier Bourdier
- 8. Jean-Michel Varraud
- 8. Simon Royer
- 10. Vincent Rosier
- 11. Guillaume Leguyader
- 12. Ben Derome
- 13. Charles Cabal
- 13. Guillaume Varraud
- 13. Pierre Alain Delabre
- 16. Emmanuel Naud
- 17. Guillaume Miceli
- 18. Frédéric Heichelbech
- 18. Gauthier Girardin
- 18. Hugo Couval
- 18. Malik Bahri
- 18. Maxme Ducret
- 18. Sébastien Wishaupt
- 24. Arbitre impair
- 24. Charles Oiknine
- 26. Benoît Cornuet
- 26. Grégory Fleischman
- 28. Cédric Schliffer
- 29. Pierre-Olivier Combe
- 30. Denis Roussiale
- 30. Raphael Jacquemet
- 32. Cédric Varaire
- 32. Emmanuel Bertrand
- 34. Davy Tripoz
- 34. Pierre-Philippe Léon
- 36. Alexandre Rey
- 37. Cedric Vieville
- 37. Vincent Voillemin
- 39. Franck Thiry
- 40. Antoine Nilles
- 41. Claire Thiebaut
- 42. Guillaume Choulet
- 42. Michel Kuehn
- 44. Claude Viard
- 44. Patrick Terschlussen
- 46. Christopher Hup
- 47. Julien Viard
- 47. Natacha Eté

Les trois premiers ont reçut un trophée, l'Ogre d'Or (Trophée sculpté en exclusivité pour la Guilde des Ogres Bragards) pour le premier, l'argent pour le second et le bronze pour le troisième.

Les 30 premiers aux classement ont pu tour à tour choisir un lot Parmi des figurines offertes par Games Workshop et par la Guilde des Ogres Bragards avec l'aide de notre partenaire Arcadia.

Concours de peinture

Coté du tournoi se tenait un petit concours de peinture avec un des participations de tout niveau. Deux catégorie était ouverte, l'une pour les figurine individuelle a pied l'autre pour toutes les autres œuvre. Le grand gagnant est Emmanuel Naud qui remporte l'Ogre d'Or (Trophée sculpté en exclusivité pour la Guilde des Ogres Bragards) grasse a sa magnifique Grande bannière naine et son dragon elfes noirs qui finissent en tête des deux catégories.

Les à cotés

En plus d'organiser le tournoi la Guilde des Ogres Bragards s'est aussi chargée du confort des joueurs avec la mise en place d'un service de restauration proposant des repas complet : Croques monsieur, buffet campagnard, Pâtes au gratin, glaces, particulièrement apprécié des participants car ça change des sandwich que l'on peut avoir dans ce genre de manifestation. La buvette proposait aussi tout au long de la journée des boissons fraîches et autre barres chocolaté a des prix défiant toute concurrence...

Et après?

Le week-end ce finit sur une note plutôt positive, mais il y eu tous de même quelques petits problèmes, l'évaluation des listes n'a pas forcement toujours été parfaite et la composition des poules s'en est vu affecte. Il y a eu aussi quelque soucis informatique, avec un résultat mal saisie qui change le classement d'un joueur (le classement à été corrigé dans ce document) et un jouer qui a change d'armée quelque jours avant le tournoi mais sa note de composition n'a pas été réajusté.

Pour le moment le programme de l'an prochain n'est pas encore précisément établis en dehors de la date (14-15 juillet 2007), mais afin d'éviter les soucis d'organisation de cette année le règlement du tournoi sera modifier sans doute en évitant la note de composition et le poules et en appliquant les scénario a tous les joueurs. Une question reste en suspend gardera-t-on la notion de classement? Car au vu des grincement de dents a l'annonce des résultats est-ce que cela est vraiment utile?

Remerciements

Josouhaite remercier tous les participants pour leur bonne humeur. Games Workshop France pour sa participation et lots et notre statut de qualificatif GT. Et surtout tous ceux qui m'ont aidé a l'organisation que ce soit dans les préparatifs avant le tournoi, la construction de décors, pour la confection des repas, l'installation et le rangement de la salle et de tous les décors : Servanne, Diane, Marion, Marie Hélène, Frank, Sylvain, Nicolas, Alexandre S, Alexandre V, Jérôme.

A Bientôt pour notre prochain tournoi les 14 et 15 juillet 2007, avec feu d'artifice!

Nicolas Viard – Kurt Helborg – Président de la Guildes des Ogres Bragards